

## LES RÈGLES ÉLÉMENTAIRES

Juin 2018

Le ballon doit **rebondir sur la planche** de jeu lorsqu'il est envoyé au camp adverse. La planche de jeu, le Wex, doit être située à hauteur de taille (de 85 cm à 110 cm).

**Dans le jeu en simple (1 contre 1)**, chaque joueur dispose de 3 touches de balle consécutives (frappe sur le Wex incluse). Il est interdit de frapper le ballon 3 fois d'affilé avec la même main.

**Dans le jeu en multiple et le Wexball™ free**, les joueurs d'une même équipe disposent de 5 touches de balle dans le camp sans excéder un total de 2 touches consécutives par joueur (frappe sur le Wex incluse).

Le ballon peut rebondir plusieurs fois sur le Wex.

À partir du moment où le ballon touche le Wex, les deux équipes retrouvent l'intégralité de leur touches de balle autorisées dans leur camp (3 en simple et 5 en multiple)

Le ballon doit être **impérativement frappé** avec une seule main. La présentation des 2 mains pour jouer le ballon est une faute. De même, tout portage, accompagnement ou amortissement du ballon est une faute.

Tout contact avec n'importe quelle partie du corps constitue une touche de balle.

Toutefois, dans la version du WexFoot, les joueurs n'utilisent pas les mains.

La partie se joue en 21 points, avec 2 points d'avance pour gagner le set. Le match se gagne en 3 sets gagnants.



### LE POINT EST MARQUÉ LORSQUE

- ✓ Le ballon touche le sol ou l'eau dans la surface de jeu de l'adversaire ;
- ✓ Lorsque l'équipe adverse commet une faute.

### LES PRINCIPALES FAUTES

- ⊗ Nombre de touches de balles par joueur et/ou par camp dépassées ;
- ⊗ Portage, amortissement ou accompagnement du ballon ;
- ⊗ Utilisation de la même main 3 fois d'affilé pour les touches de balle ;
- ⊗ Présentation des 2 mains pour jouer le ballon (même avec un léger décalage) ;
- ⊗ Pas de rebond du ballon sur le Wex lors du renvoi dans le camp adverse ;
- ⊗ Le ballon tombe au sol ou dans l'eau en dehors de l'aire de jeu du camp adverse ;
- ⊗ Le ballon tombe au sol ou dans l'eau dans son propre camp lors d'une passe ;
- ⊗ Empiètement dans le camp adverse (Passage des pieds !). A noter que le reste du corps (bras, torse, tête) peuvent franchir la ligne médiane mais les pieds du joueur doivent impérativement rester dans son camp (au sol ou pas) ;
- ⊗ Contact avec un joueur adverse se situant dans son camp (lors du franchissement de la ligne médiane par un joueur) ;
- ⊗ Contact volontaire ou non avec le Wex et la ligne médiane (sangle/filin) et contact volontaire avec les délimitations de l'aire de jeu périphérique ;
- ⊗ Toute gêne volontaire pratiquée sur joueur adverse ou sur le matériel du jeu (éclaboussures, jet de sable, cris intempestifs, insultes, gestes impolis, etc.).



## LE SERVICE

Juin 2018

**Le service** s'exécute à 3 m 50 (sauf pour le simple Aqua où il se situe à 3 m) du point central de la planche en perpendiculaire à l'axe médian, par une frappe de balle directe sur le Wex (pas de multiples touches de balle pour service) avec un pied au sol au moment de la frappe. Selon le mode de jeu, la zone de service peut se situer à la périphérie extérieure de l'aire de jeu.

Le geste du service est considéré comme étant achevé au moment où la main (ou autre partie du corps) du joueur frappe ou manque la balle.

Le service n'est valable que si le ballon touche le Wex. Le serveur a **droit à un deuxième service** sans délai depuis la zone de service si le service n'est pas valable ou si le ballon, après le rebond sur le Wex, revient vers le camp du serveur.

Dans le déroulement du jeu, chaque équipe sert 5 fois de suite puis c'est au tour de l'équipe adverse de servir 5 fois de suite (soit changement de service tous les 5 points).

